Manuel d'utilisation

Nino Super Cascades

© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-003056-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

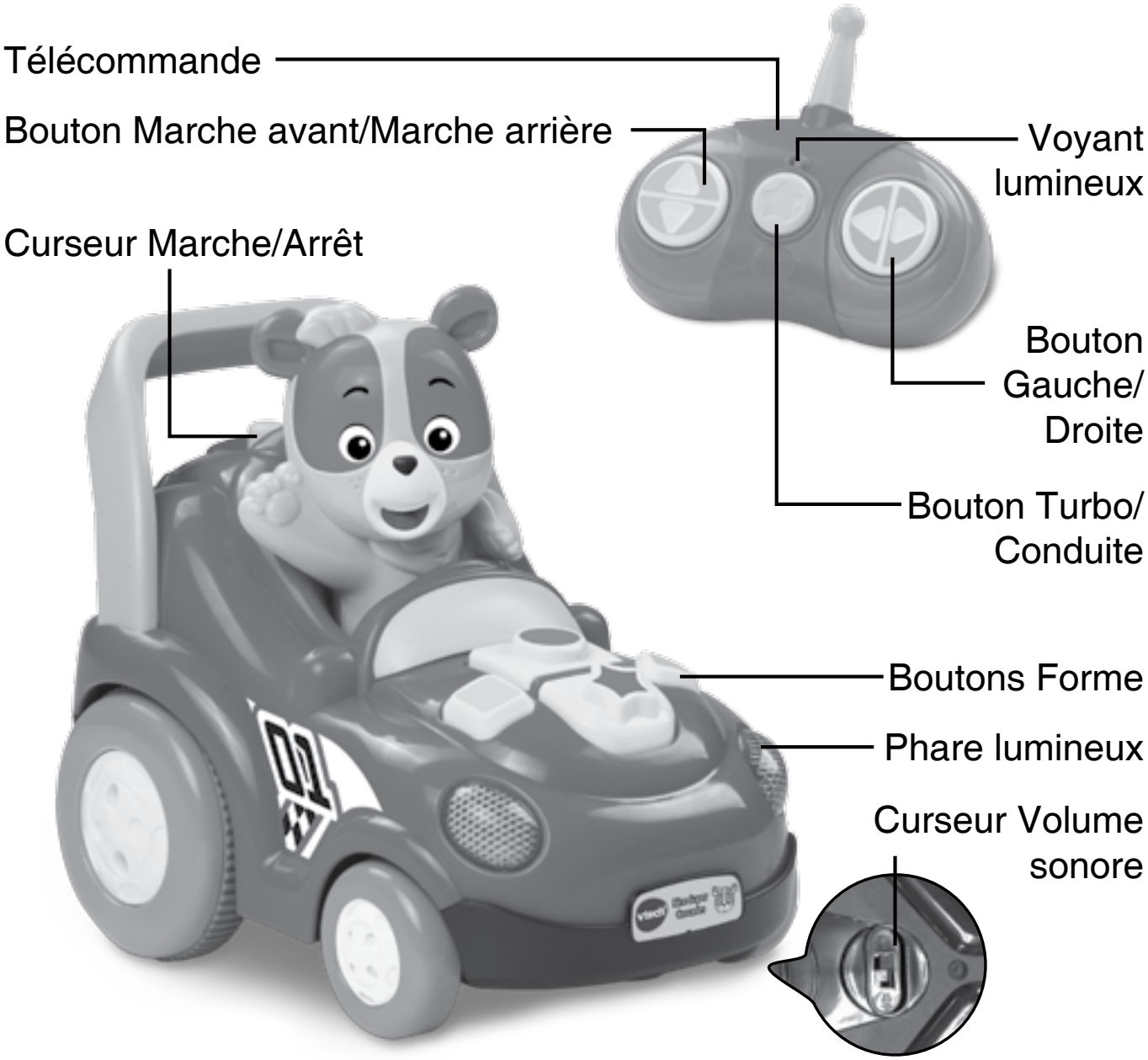
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Nino Super Cascades** de **VTech®.** Félicitations !

Fais des acrobaties périlleuses avec **Nino Super Cascades** ! Utilise la télécommande pour conduire Nino partout, lui faire faire des tours et rouler sur les roues arrière tout en apprenant les formes, les couleurs et les règles de base de la conduite. **Nino Super Cascades** a des phares lumineux et produit des sons réalistes, 8 mélodies et 2 chansons.



CONTENU DE LA BOÎTE

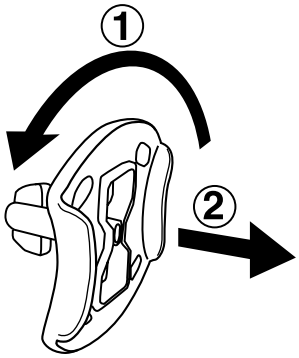
- Un **Nino Super Cascade** de **VTech®**
- Une télécommande
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

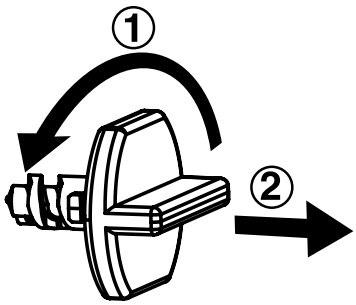
WARNING:
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer les attaches de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer la voiture à sa boîte à 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.



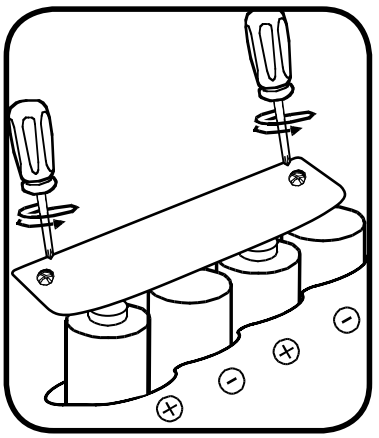
① Tourner l'attache permettant de fixer la télécommande à sa boite dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

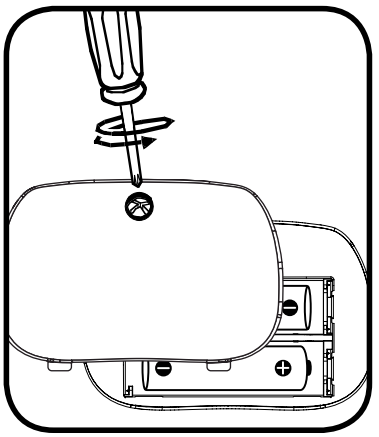
INSTALLATION DES PILES

Voiture



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous du véhicule à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer les 4 nouvelles piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles de la voiture. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandé pour une performance maximale.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.

Télécommande



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière la **télécommande** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer les 2 nouvelles piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles de la **télécommande.** (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour une performance maximale.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

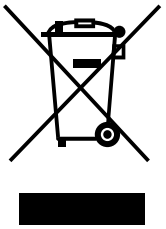
MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

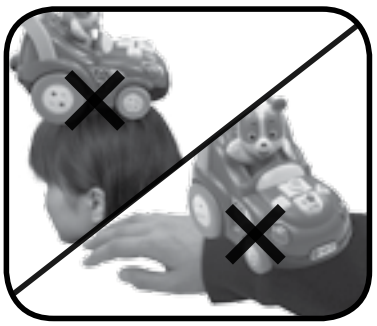


- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ACTIVER LE MODE DE JEU NORMAL

Quand le produit est sorti de son emballage, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur l'une des trois activités et appuyer sur l'un des **boutons Forme** pour allumer le véhicule. Ensuite, appuyer sur un bouton de la **télécommande** pour commencer le mode de jeu normal. Vous entendrez des sons qui indiquent que vous êtes dans le mode de jeu normal.

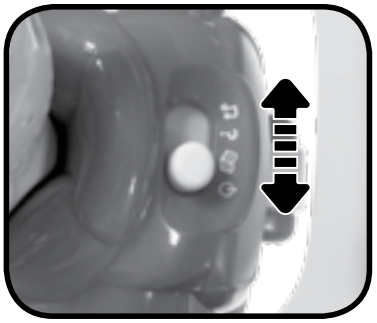
MESURE DE SÉCURITÉ



Pour la sécurité de votre enfant, ne pas mettre le véhicule sur les vêtements, le corps ou les cheveux. Si un élément est coincé dans les roues de la voiture pendant que le moteur est en marche, soulever la voiture pour qu'elle ne touche plus votre enfant ou déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position arrêt pour arrêter le moteur. Pour une utilisation optimale, mettre uniquement le véhicule sur des surfaces planes et dures.

FONCTIONNALITÉS DE LA VOITURE

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT



Ce produit a un curseur qui met en marche ou arrête le jouet et sélectionne une activité. Pour arrêter le jouet, déplacer la curseur sur la position **arrêt.**

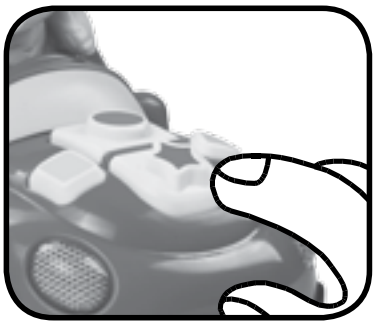
2. DEUX VITESSES

Deux vitesses sont disponibles : le **mode turbo** et le **mode conduite.** Appuyer sur le **bouton Turbo/ Conduite** sur la **télécommande** pour démarrer le **mode turbo.** Appuyer une nouvelle fois sur le bouton pour démarrer le **mode conduite.**

Mode turbo : Nino Super Cascades effectuera une cascade en tournant sur lui-même et en roulant sur ses deux roues arrière. Utiliser les quatre boutons de direction pour conduire la voiture à pleine vitesse.

Mode conduite : le véhicule roulera normalement en utilisant la **télécommande.**

3. BOUTONS FORME

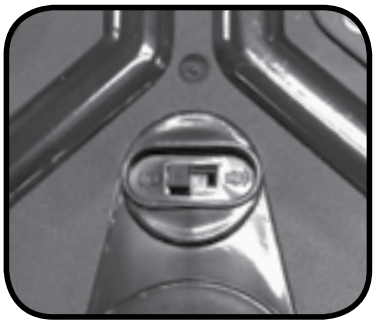


Appuyer sur l'un des **boutons Forme** pour apprendre les couleurs et les formes dans l'**activité conduire et apprendre,** répondre aux question dans l'**activité questions-réponses** et écouter des chansons et mélodies dans l'**activité musique.**

4. LES PHARES

Les **phares** s'allumeront lors de la conduite.

5. CURSEUR VOLUME SONORE



Le **curseur Volume sonore** est situé en dessous de la voiture. Déplacer le curseur à droite pour un volume sonore élevé ou à gauche pour un volume sonore faible .

6. ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour augmenter la durée de vie de vos piles, **Nino Super Cascades** s'éteindra automatiquement après une minute de non utilisation. Déplacer le curseur sur l'une des trois activités (?) pour allumer le véhicule. Nous recommandons d'éteindre le véhicule une fois avoir terminé de jouer et de retirer les piles de **Nino Super Cascades** en cas de non utilisation prolongée.

FONCTIONNALITÉS DE LA TÉLÉCOMMANDE

1. BOUTON MODE TURBO/CONDUITE

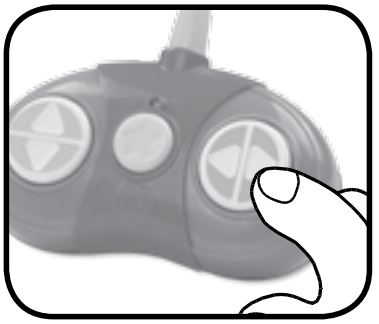
Appuyer sur le **bouton Turbo/Conduite** de la **télécommande** pour déclencher le **mode turbo.** La voiture fera des cascades et roulera très rapidement. Appuyer une nouvelle fois sur le bouton pour activer le **mode conduite.** La voiture roulera à une allure plus modérée.

2. BOUTON MARCHE AVANT/ARRIÈRE

Appuyer sur le **bouton Marche avant/Marche arrière** pour que la voiture aille en avant ou en arrière et ajouter des sons et mélodies amusants dans l'**activité musique.**

3. BOUTON DROITE/GAUCHE

Appuyer sur le **bouton Droite/Gauche** pour que la voiture aille à gauche ou à droite et ajouter des mélodies et des sons amusants dans l'**activité musique.**



4. VOYANT LUMINEUX

Le **voyant lumineux** s'allumera durant le jeu.

ACTIVITÉS

1. CONDUIRE ET APPRENDRE

Apprends et conduis en même temps ! Appuie sur un **bouton Forme** pour apprendre les couleurs, les formes et des conseils de sécurité routière. Utilise la **télécommande** pour conduire la voiture en avant, en arrière, à gauche ou à droite. Tu peux appuyer sur le **bouton Turbo/ Conduite** pour voir Nino effectuer des cascades et conduire très vite.

2. QUESTION

Nino posera des questions sur les couleurs et les formes. Appuie sur un **bouton Forme** pour répondre. Après trois réponses incorrectes, il posera une nouvelle question.

3. MUSIQUE

Appuie sur un **bouton Forme** pour écouter une mélodie ou une chanson amusante sur la conduite. Appuie sur les boutons de la **télécommande** pour ajouter des sons amusants à la mélodie ou écouter une musique tout en conduisant.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Nino Super Cascades**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles ou accumulateurs en cas de non utilisation prolongée.
4. Ne pas faire tomber le jouet sur des surfaces dures et ne pas exposer le jouet à la moisissure ou à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet s'arrête de fonctionner ou fonctionne mal, merci de suivre les étapes suivantes:

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :
Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

VTech Electronics déclare que **Nino Super Cascades** est conforme aux exigences essentielles et autres dispositions de la directive 1999/5/EC.

Une copie de cette déclaration de conformité est disponible à l'adresse suivante : www.vtech.com/rtte-directive.